

1. BESTIMMUNGEN UND WEISUNGEN FÜR VEREINE UND SCHIEDSRICHTER

Zusammenfassung

Nachwuchs

1. Ausfüllen des Online-Spielberichtes
Das Notebook zur Abwicklung des Online-Spielberichtes ist vom Heimverein zur Verfügung zu stellen und mindestens **15** Minuten vor Spielbeginn dem Schiedsrichter zu übergeben. Es unter schreiben mittels Benutzername und Passwort der Bevollmächtigte des jeweiligen Vereines, welcher für die Richtigkeit haftet.
2. Spielerpässe
Diese müssen dem Schiedsrichter mindestens 15 Minuten vor Beginn übergeben werden, damit der Schiedsrichter die Kontrolle der vorgeschriebenen Daten vornehmen kann.
Spielerpässe eventuell eintretender Ersatzspieler müssen vor dem Spiel vorliegen.
3. Einsatz ohne Spielerpass
Wird für einen Spieler der Spielerpass nicht beigebracht, dann kann der Spieler trotzdem am Spiel teilnehmen, wenn er
 - 3.1. seine Identität durch einen gültigen amtlichen Lichtbildausweis nachweist,
 - 3.2. dem Schiedsrichter persönlich bekannt ist,
 - 3.3. eine befristete Spielerlaubnis des Verbandes besitzt.Die Ausweisdaten der betroffenen Spieler müssen in diesen Fällen immer im Online-Spielbericht eingetragen werden. Der Schiedsrichter muss sich immer das Geburtsdatum, die Anschrift und die Nummer des Ausweises notieren und im Online-Spielbericht vermerken. Nach Einsicht in das Dokument ist dieses dem Spieler sofort wieder auszuhändigen.
4. Spielberechtigung

Altersklasse	Stichtag	spielberechtigt
2009 / 2010		
U 19	1. 1. 1991	Jahrgang 91–94 bzw. 94 ab 15. Geburtstag
U 18	1. 1. 1992	Jahrgang 92–95
U 17	1. 1. 1993	Jahrgang 93–96
U 16	1. 1. 1994	Jahrgang 94–97
U 15	1. 1. 1995	Jahrgang 95–98
U 14	1. 1. 1996	Jahrgang 96–99
U 13	1. 1. 1997	Jahrgang 97–00
U 12	1. 1. 1998	Jahrgang 98–01
U 11	1. 1. 1999	Jahrgang 99–02
U 10	1. 1. 2000	Jahrgang 00–03
U 9	1. 1. 2001	
U 8	1. 1. 2002	
U 7	1. 1. 2003	
5. Einsatz von Nichtösterreichern
Es dürfen drei Nichtösterreicher (grüner Spielerpass) eingesetzt werden. Ein Austausch gegen einen vierten Nichtösterreicher ist nicht gestattet.
Ist auf einem grünen Spielerpaß der Stempel „Einem Österreicher gleichgestellt“ angebracht, so ist der Spieler hinsichtlich seiner Spielberechtigung einem österreichischen Spieler gleichgestellt.
6. Kennzeichnung des Kapitäns am Spielfeld: Tragen einer Armschleife am linken Arm.
7. Ersatzspieler
Fünf Spieler können ausgetauscht werden, d.h. eine Mannschaft besteht aus 16 Spielern.
Die Nominierung muß vor dem Spiel erfolgen.
Die Eintragung des Austausches in den Spielbericht ist durch den SR nach dem Spiel vorzunehmen. Ein Rück- bzw. Ringtausch ist gestattet. Der Spielertausch ist vollzogen, wenn der auszutauschende Spieler das Spielfeld verlassen und der Ersatzspieler das Spielfeld betreten hat.
8. Ordnerdienst
Der veranstaltende Verein hat für die Aufrechterhaltung der Ordnung zu sorgen. Der am Online Spielbericht namhaft zu machende Ordnerobmann trägt hierfür die Verantwortung.
9. Vereinsschiedsrichterassistent
Kein Spiel darf ohne Schiedsrichterassistent stattfinden. Sind zu einem Spiel die nominierten Schiedsrichterassistenten

sistenten nicht erschienen, soll jeder Verein einen Schiedsrichterassistenten stellen. Vor dem Spiel sind Name, Verein und Unterschrift zu verlangen.

10. Tragen von Rückennummern

Pflicht von U 12 aufwärts in arabischer Schrift.

11. Verwendung von Nummerntafeln

Keine Pflicht.

12. Aufenthalt auf der Betreuerbank

Es dürfen fünf Spieler in Spielkleidung (im Kinderfußball bis zu 9 Spieler) und drei Betreuer auf der Bank Platz nehmen. Der Heimverein ist verantwortlich, daß Ersatzspielerbänke vorhanden sind.

13. Wartezeit

Im WFV gibt es keine Wartezeit. Jedes Spiel hat zum angesetzten Termin zu beginnen.

14. Kältegradbestimmungen

Alle Nachwuchsmannschaften müssen bis minus 6 Grad antreten. Es gelten die Werte von Radio Wien. Bei Vormittagsspielen 7.00 Uhr, bei Nachmittagsspielen 12.00 Uhr.

15. Spielzeit

U 19 bis U 16 2 x 45 Minuten

U 15, U 14 2 x 40 Minuten

U 13 2 x 35 Minuten

U 12, U 11 2 x 30 Minuten

U 10, U 9 2 x 25 Minuten

U 8, U 7 2 x 20 Minuten

Die Halbzeitpause darf 10 Minuten nicht überschreiten.

16. Strafwesen

Blaue Karte

Ein Zeitausschluß (U 19 bis U 13 – 10 Minuten – Spieler darf nicht ersetzt werden; U 12 bis U 7 – 5 Minuten – Spieler darf ersetzt werden) kann in jedem Spiel über einen Spieler nur einmal verhängt werden.

Blau/rote Karte

Matchstrafe – Spieler kann beim nächsten Spiel wieder eingesetzt werden.

U 19 bis U 13 – Spieler kann nicht ersetzt werden

U 12 bis U 7 – Spieler kann ersetzt werden

Rote Karte

Ausschluß – Abhandlung vor dem Strafausschuß

17. Spielbälle

U 19 bis U 15 normaler Matchball Umfang 68 – 70 cm Größe 5

U 14 bis U 9 Jugendball Umfang 65 – 68 cm Größe 4

U 8 und U 7 Knabenball Umfang 60 – 64 cm Größe 3

18. Kommissionierung

Mindestens 45 Minuten vor Spielbeginn. Über die Benutzbarkeit eines Spielfeldes entscheidet der nominierte Schiedsrichter (ausgenommen sind jene Plätze, die im Platzverzeichnis unter Punkt 1) gekennzeichnet sind). Kunstrasenspielfelder sind 15 Minuten vor Spielbeginn auf ihre Benutzbarkeit zu kommissionieren.

Im Nachwuchsbewerb kann auf allen Plätzen, die für die Austragung von Meisterschaftsspielen der Kampfmannschaften kommissioniert wurden, gespielt werden. Flutlichtspiele sind bei ausreichender Lux Zahl (100) Pflicht.

Die Kommissionierungsgebühr kann nur dann verrechnet werden, wenn tatsächlich eine Platzbesichtigung notwendig war. Sie kann nur einmal verrechnet werden, auch wenn eine Anforderung für mehrere hintereinander angesetzte Wettspiele vorliegt.

19. Besondere Bestimmungen

U 12 und U 11 Mannschaften

Spielfeld: verkleinert, von Strafraum zu Strafraum (16er Linie ist Torlinie)

Eckstoß: von der Spielfeldecke

Mannschaft: 2 mal 9 Spieler

Ausschluß: Spieler kann ersetzt werden

Rücktausch: ist gestattet

Abbruch: wenn Anzahl der Spieler unter 7 sinkt

U 10 und U 9

Spielfeld: Kleinfeld (halbes Spielfeld)

Mannschaft: 2 mal 7 Spieler

Ausschluß: Spieler kann ersetzt werden

Rücktausch: ist gestattet

Abbruch: wenn Anzahl der Spieler unter 5 sinkt

U 8 und U 7

Spielfeld: Viertelfeld

Mannschaft: 2 mal 7 Spieler
Ausschluss: Spieler kann ersetzt werden
Rücktausch: ist gestattet
Abbruch: wenn Anzahl der Spieler unter 5 sinkt

20. Miniknabentore

Aus Sicherheitsgründen müssen alle tragbaren Tore fest am Boden verankert sein.

21. Grußpflicht

Im Nachwuchsbewerb gilt allgemeine Grußpflicht. Bei Nichtbefolgung erfolgt Anzeige beim Strafausschuß.

22. Arztstempel

Bei der Erstanmeldung eines Spielers ist ein Arztstempel erforderlich.

23. Protest

Der Schiedsrichter ist verpflichtet, Proteste der Vereine
vor – während – nach

dem Spiel (so lange die Spielerpässe beim SR sind) entgegenzunehmen. Der Protest ist vom Vereinsfunktionär zu unterschreiben (im Online Spielbericht).